Задача № 1

1. В переменной $VL находится имя каталога.
2. Подсчитать в указанном каталоге количество файлов, размер которых (Length) более 1000 байт.
3. Поместить в переменную $VR подсчитанное количество файлов и список файлов, упорядоченный по убыванию длины файла.
4. Вывести на экран содержимое переменной $VR.

Задача № 2

1. В переменной $VL находится имя каталога.
2. Подсчитать в указанном каталоге количество файлов.
3. Поместить в файл (имя файла: ***f\_Фамилия***) подсчитанное количество файлов и список из 15 файлов, упорядоченный по убыванию даты создания (CreationTime).
4. Вывести на экран содержимое файла ***f\_Фамилия***.

Задача № 3

1. В переменной $VL находится имя каталога.
2. Подсчитать в указанном каталоге количество файлов, размер которых (Length) более 1000 байт.
3. Поместить в переменную $VR подсчитанное количество файлов и список файлов, упорядоченный по убыванию длины файла.
4. Вывести на экран содержимое переменной $VR.

Задача № 4

1. В переменной $VL находится имя каталога.
2. Подсчитать в указанном каталоге количество файлов, размер которых (Length) более 1000 байт.
3. Поместить в файл (имя файла: ***f\_Фамилия***) подсчитанное количество файлов и список файлов, упорядоченный по убыванию длины файла.
4. Вывести на экран содержимое файла ***f\_Фамилия***.

Задача № 5

1. В переменной $VL находится имя каталога.
2. Подсчитать в указанном каталоге количество файлов.
3. Поместить в переменную $VR подсчитанное количество файлов и список из 15 файлов, упорядоченный по убыванию даты создания (CreationTime).
4. Вывести на экран содержимое переменной $VR.

Задача №6

1. В переменной $VL находится имя каталога.
2. Подсчитать в указанном каталоге количество файлов.
3. Поместить в файл (имя файла: ***f\_Фамилия***) подсчитанное количество файлов и список из 15 файлов, упорядоченный по убыванию даты создания (CreationTime).
4. Вывести на экран содержимое файла ***f\_Фамилия***.

Задача № 7

1. В переменной $VL находится заданная буква.
2. Подсчитать количество процессов на заданную букву.
3. Поместить в переменную $VR подсчитанное количество процессов и список этих процессов, упорядоченный по убыванию процессного времени (CPU).
4. Вывести на экран содержимое переменной $VR.

Задача № 8

1. В переменной $VL находится заданная буква.
2. Подсчитать количество процессов на заданную букву.
3. Поместить в файл (имя файла: ***f\_Фамилия***) подсчитанное количество процессов и список этих процессов, упорядоченный по убыванию процессного времени (CPU).
4. Вывести на экран содержимое файла ***f\_Фамилия***.

Задача № 9

1. В переменной $VL находится заданная буква.
2. Подсчитать количество процессов на заданную букву.
3. Поместить в переменную $VR подсчитанное количество процессов и список из 15 этих процессов, упорядоченный по убыванию процессного времени (CPU).
4. Вывести на экран содержимое переменной $VR.

Задача № 10

1. В переменной $VL находится заданная буква.
2. Подсчитать количество процессов на заданную букву.
3. Поместить в файл (имя файла: ***f\_Фамилия***) подсчитанное количество процессов и список из 15 этих процессов, упорядоченный по убыванию процессного времени (CPU).
4. Вывести на экран содержимое файла ***f\_Фамилия***.

Задача № 11

1. В переменной $VL находится имя каталога.
2. Подсчитать в указанном каталоге (PSisContainer) количество директорий.
3. Поместить в переменную $VR подсчитанное количество директорий и список директорий, упорядоченный по убыванию их имени.
4. Вывести на экран содержимое переменной $VR.

Задача № 12

1. В переменной $VL находится имя каталога.
2. Подсчитать в указанном каталоге (PSisContainer) количество директорий.
3. Поместить в файл (имя файла: ***f\_Фамилия***) подсчитанное количество директорий и список директорий, упорядоченный по убыванию их имени.
4. Выводит на экран содержимое файла ***f\_Фамилия***.

Задача № 13

1. В переменной $VL находится имя каталога.
2. Подсчитать в указанном каталоге (PSisContainer) количество директорий.
3. Поместить в переменную $VR подсчитанное количество директорий и список из 15 директорий, упорядоченный по убыванию их имени.
4. Вывести на экран содержимое переменной $VR.

Задача № 14

1. В переменной $VL находится имя каталога.
2. Подсчитать в указанном каталоге (PSisContainer) количество директорий.
3. Поместить в файл (имя файла: ***f\_Фамилия***) подсчитанное количество из 15 директорий и список директорий, упорядоченный по убыванию их имени.
4. Выводит на экран содержимое файла ***f\_Фамилия***.

Задача № 15

1. В переменной $VL находится имя каталога.
2. Подсчитать в указанном каталоге (PSisContainer) количество файлов и директорий.
3. Поместить в переменную $VR подсчитанное количество и два списка файлов и директорий, причем каждый упорядочен по имени.
4. Вывести на экран содержимое переменной $VR.

Задача № 16

1. В переменной $VL находится имя каталога.
2. Подсчитать в указанном каталоге (PSisContainer) количество файлов и директорий.
3. Поместить в файл (имя файла: ***f\_Фамилия***) подсчитанное количество и два списка файлов и директорий, причем каждый упорядочен по имени.
4. Выводит на экран содержимое файла ***f\_Фамилия***.

Задача № 17

1. В переменной $VL находится имя каталога.
2. Подсчитать в указанном каталоге (PSisContainer) количество файлов и директорий.
3. Поместить в переменную $VR подсчитанное количество и два списка из 15 файлов и из 10 директорий, причем каждый упорядочен по имени.
4. Вывести на экран содержимое переменной $VR.

Задача № 18

1. В переменной $VL находится имя каталога.
2. Подсчитать в указанном каталоге (PSisContainer) количество файлов и директорий.
3. Поместить в файл (имя файла: ***f\_Фамилия***) подсчитанное количество и два списка из 15 файлов и из 10 директорий, причем каждый упорядочен по имени.
4. Выводит на экран содержимое файла ***f\_Фамилия***.

Задача № 19

1. В переменной $VL находится заданная буква.
2. Подсчитать в указанном каталоге (PSisContainer) количество файлов, их общую длину и максимальную длину.
3. Поместить в переменную $VR подсчитанное полученные результаты и список файлов, упорядоченный по убыванию их имени.
4. Вывести на экран содержимое переменной $VR.

Задача № 20

1. В переменной $VL находится заданная буква.
2. Подсчитать в указанном каталоге (PSisContainer) количество файлов, их общую длину и максимальную длину.
3. Поместить в файл (имя файла: ***f\_Фамилия***) подсчитанное полученные результаты и список файлов, упорядоченный по убыванию их имени.
4. Выводит на экран содержимое файла ***f\_Фамилия***.

Задача № 21

1. В переменной $VL находится заданная буква.
2. Подсчитать в указанном каталоге (PSisContainer) количество файлов, их общую длину и максимальную длину.
3. Поместить в переменную $VR подсчитанное полученные результаты и список из 15 файлов, упорядоченный по убыванию их имени.
4. Вывести на экран содержимое переменной $VR.

Задача № 22

1. В переменной $VL находится заданная буква.
2. Подсчитать в указанном каталоге (PSisContainer) количество файлов, их общую длину и максимальную длину.
3. Поместить в файл (имя файла: ***f\_Фамилия***) подсчитанное полученные результаты и список из 15 файлов, упорядоченный по убыванию их имени.
4. Выводит на экран содержимое файла ***f\_Фамилия***.

Задача № 23

1. В переменной $VL находится заданная буква.
2. Подсчитать количество переменных PowerShell на заданную букву (диск Variable).
3. Поместить в переменную $VR подсчитанное количество переменных PowerShell и список этих переменных, упорядоченный по имени.
4. Вывести на экран содержимое переменной $VR.

Задача № 24

1. В переменной $VL находится заданная буква.
2. Подсчитать количество переменных PowerShell на заданную букву (диск Variable).
3. Поместить в файл (имя файла: ***f\_Фамилия***) подсчитанное количество переменных PowerShell и список этих переменных, упорядоченный по имени.
4. Выводит на экран содержимое файла ***f\_Фамилия***.

Задача № 25

1. В переменной $VL находится заданная буква.
2. Подсчитать количество алиасов на заданную букву (диск Alias).
3. Поместить в переменную $VR подсчитанное количество алиасов и список этих алиасов, упорядоченный по имени.
4. Вывести на экран содержимое переменной $VR.

Задача № 26

1. В переменной $VL находится заданная буква.
2. Подсчитать количество алиасов на заданную букву (диск Alias).
3. Поместить в файл (имя файла: ***f\_Фамилия***) подсчитанное количество алиасов и список этих алиасов, упорядоченный по имени.
4. Выводит на экран содержимое файла ***f\_Фамилия***.

Задача № 27

1. В переменной $VL находится заданная буква.
2. Подсчитать количество переменных Windows на заданную букву (диск Env).
3. Поместить в переменную $VR подсчитанное количество переменных Windows и список этих переменных, упорядоченный по имени.
4. Вывести на экран содержимое переменной $VR.

Задача № 28

1. В переменной $VL находится заданная буква.
2. Подсчитать количество переменных Windows на заданную букву (диск Env).
3. Поместить в файл (имя файла: ***f\_Фамилия***) подсчитанное количество переменных Windows и список этих переменных, упорядоченный по имени.
4. Выводит на экран содержимое файла ***f\_Фамилия***.

Задача № 29

1. В переменной $VL находится заданная буква.
2. Подсчитать количество функций на заданную букву (диск Function).
3. Поместить в переменную $VR подсчитанное количество функций и список этих функций, упорядоченный по имени.
4. Вывести на экран содержимое переменной $VR.

Задача № 30

1. В переменной $VL находится заданная буква.
2. Подсчитать количество функций на заданную букву (диск Function).
3. Поместить в файл (имя файла: ***f\_Фамилия***) подсчитанное количество функций и список этих функций, упорядоченный по имени.
4. Выводит на экран содержимое файла ***f\_Фамилия***.

Задача № 31

1. В переменной $VL находится заданная буква.
2. Подсчитать количество процессов на заданную букву, у которых процессорное время положительное (больше нуля) (CPU)..
3. Поместить в переменную $VR подсчитанное количество процессов и список этих процессов, упорядоченный по убыванию процессного времени
4. Вывести на экран содержимое переменной $VR.

Задача № 32

1. В переменной $VL находится заданная буква.
2. Подсчитать количество процессов на заданную букву, у которых процессорное время положительное (больше нуля) (CPU).
3. Поместить в файл (имя файла: ***f\_Фамилия***) подсчитанное количество процессов и список этих процессов, упорядоченный по убыванию процессного времени.
4. Вывести на экран содержимое файла ***f\_Фамилия***.

Задача № 33

1. В переменной $VL находится заданная буква.
2. Подсчитать количество процессов на заданную букву, у которых процессорное время положительное (больше нуля) (CPU).
3. Поместить в переменную $VR подсчитанное количество процессов и список из 15 этих процессов, упорядоченный по убыванию процессного времени.
4. Вывести на экран содержимое переменной $VR.

Задача № 34

1. В переменной $VL находится заданная буква.
2. Подсчитать количество процессов на заданную букву, у которых процессорное время положительное (больше нуля) (CPU).
3. Поместить в файл (имя файла: ***f\_Фамилия***) подсчитанное количество процессов и список из 15 этих процессов, упорядоченный по убыванию процессного времени.
4. Вывести на экран содержимое файла ***f\_Фамилия***.

Задача № 35

1. В переменной $VL находится заданная буква.
2. Подсчитать количество процессов на заданную букву, у которых процессорное время положительное (больше нуля) (CPU), но меньше 1000.
3. Поместить в переменную $VR подсчитанное количество процессов и список этих процессов, упорядоченный по убыванию процессного времени
4. Вывести на экран содержимое переменной $VR.

Задача № 36

1. В переменной $VL находится заданная буква.
2. Подсчитать количество процессов на заданную букву, у которых процессорное время положительное (больше нуля) (CPU) , но меньше 1000.
3. Поместить в файл (имя файла: ***f\_Фамилия***) подсчитанное количество процессов и список этих процессов, упорядоченный по убыванию процессного времени.
4. Вывести на экран содержимое файла ***f\_Фамилия***.